

科目 ナンバリング	情報学部 情報学科	ディプロマポリシー (卒業認定・学位授 与の方針)	ディプロマポリシー(学位授与方針)との関連						
			凡例 ◎:DP達成のために特に重要な科目 ○:DP達成のために重要な科目 △:DP達成のために望ましい科目						
			①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
S,A13100	情報科学序説		◎						
S,A13100	コンピュータシステム概論		◎		○				
S,A13100	プログラミング入門		◎		◎				
S,A10110	プログラミング実習 I A	○	◎	△	○	○	○	○	○
S,A10110	プログラミング実習 I B	○	◎	△	○	○	○	○	○
S,A13100	コンテンツ概論	○		◎				○	○
S,A13100	暗号・符号入門	○	○		◎		○		
S,A10110	プログラミング実習 II A		◎		◎				
S,A10110	プログラミング実習 II B		◎		◎				
S,A13100	人間の情報処理 I	◎	◎						
S,A13100	自然言語の基礎	○	◎						
S,A13100	情報と通信の基礎数理	○	◎		◎		○		
S,A23130	情報システム			△	○	○	◎		○
S,A23130	人工知能基礎	△	◎	△	○	○			
S,A23100	人間の情報処理 II	◎	◎						○
S,A23130	統計の理論と応用		◎		◎		△		○
S,B23130	プログラミング演習 I A		◎		◎				△
S,B23130	プログラミング演習 I B	○	◎	△	○	○	○	○	○
S,B23130	オペレーティングシステム		◎						
S,B23100	計算機アーキテクチャ基礎		◎		○		○		
S,B23100	論理回路	△	◎		◎		○		
S,B23130	プログラミング演習 II A		◎	△	◎				
S,B23130	プログラミング演習 II B		◎		○		○		
S,B23130	Cプログラミング	○	◎	○					
S,B23100	形式言語とオートマトン	△	◎		◎		○		
S,B23100	計算機アーキテクチャ応用	○	○	○	○		○	◎	◎
S,B23100	コンピュータ設計概論	○	◎		○		○		
S,E33130	情報学特別講義		◎		○		○		
S,B33130	データ構造とアルゴリズム	○	◎	○	○				
S,B33100	LSI設計	○	◎	○	○				
S,C23140	情報スキル中級	○	◎	◎	○		◎		
S,C23140	情報スキル上級	○	◎	○	◎		○		△
S,C23100	情報ネットワーク基礎		◎					△	○
S,C23130	サーバシステム演習	○	△	◎	○	○	○	○	○
S,C23130	データベース		◎	△	○		○	○	△
S,C23100	情報ネットワーク応用		◎	◎				○	○
S,C23130	情報ネットワーク演習	○	△	◎	○		○	○	○
S,C33130	基本情報技術	○	◎		○		○	○	△
S,C33100	情報セキュリティ	○		○	◎		○	◎	
S,C33100	ソフトウェア工学	○	○		◎		◎		○
S,C33100	エージェントシステム	○	◎	○					
S,C33100	情報学外書講読		◎						△
S,C33130	シミュレーションサイエンス	○			◎				△
S,D23130	画像情報処理			○	△				
S,D23130	音楽音響情報		◎	◎	○				
S,D23100	言語科学基礎	○	△						△
S,D23100	アプリケーション開発入門		○	◎					◎
S,D23130	ウェブアプリケーション演習	○	△	◎	○	○	○	○	○
S,D23130	マルチメディア技術		◎	◎	○	○	○	○	○
S,D23130	感性情報とHCI	◎	◎	◎				△	○
S,D23100	知覚情報処理	○	◎	△					
S,D23100	言語情報処理	○	○	◎				○	△
S,D23100	言語音の解析	○	◎						
S,D33130	コンテンツ演習 I		◎	◎	○		○		
S,D33130	コンピュータグラフィックス			○	△				△
S,D33130	コンテンツ演習 II		◎	◎	○		○		
S,D33100	信号処理		◎	○	○		○		
S,E23100	インターネットビジネス論	○		◎			◎		○
S,E23100	モバイル技術論	○	△	◎	○		○	○	○
S,E23100	情報社会の職業意識	◎			◎		◎		○
S,E23100	社会コミュニケーション概論	◎	◎		○	○	○	△	△
S,E23100	コンテンツビジネス論	○		◎			◎		○
S,E23100	モバイルアプリケーション	○	△	◎	○	△	○	○	○
S,E23100	情報社会と情報倫理	◎		◎	○	△	◎	◎	○

科目 ナンバリング	情報学部 情報学科	ディプロマポリシー (卒業認定・学位授 与の方針)	ディプロマポリシー(学位授与方針)との関連						
			凡例 ◎:DP達成のために特に重要な科目 ○:DP達成のために重要な科目 △:DP達成のために望ましい科目						
			①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
S_E23100	自然言語の文法	○	◎		○	○			
S_E33100	言語調査法	○	◎						
S_E33100	自然言語の意味	○	◎		○	○			
S_E33100	コンテンツ企画論	◎		◎	○	◎	◎	○	
S_E33100	ことばと環境	○	◎						
S_F23130	ソフトコンピューティング		○	△	△			○	
S_F23130	人間情報処理演習Ⅰ	○	◎		△	○		○	
S_F23100	地理情報論	○			△				
S_F23130	パターン認識と機械学習		○	△	△			○	
S_F23130	社会情報調査法	○	○		◎	◎		△	
S_F33130	コンピュータマッピング	◎						○	
S_F23130	宇宙情報論	◎	○		△				
S_F33100	学習過程論	○	△					○	
S_F33130	人間情報処理演習Ⅱ		△	○				○	
S_F33100	語彙情報論	○	◎		○	○			
S_F33100	思考と意思決定	◎			◎	○		○	
S_F33100	数理計画法			△	◎	△		○	
S_F33100	コーパス言語学	○	◎		○	○		○	
S_G10120	ゼミナールⅠA	○	○		◎	△			
S_G10120	ゼミナールⅠB	◎			○	◎		○	
S_G20220	ゼミナールⅡA	○	◎	○	◎	◎		○	
S_G20220	ゼミナールⅡB	○	◎	○	◎	◎		○	
S_G30120	ゼミナールⅢA				◎	◎		◎	
S_G30120	ゼミナールⅢB				◎	◎		◎	
S_G40120	卒業研究A				◎	◎		◎	
S_G40120	卒業研究B				◎	◎		◎	
S_G23140	実践課題研究Ⅰ	○	◎	○	◎	◎		○	
S_G33140	実践課題研究Ⅱ				◎	◎		◎	
S_G43140	実践課題研究Ⅲ				◎	◎		◎	