

情報学部 カリキュラムマップ(24年度生)

| 科目 ナンバリング | 情報学部 情報学科 | ディプロマポリシー (卒業認定・学位授 与の方針) | 情報学部では、所定の期間在学中、以下の能力を身につけるべく編成・実施された教育課程の学修を通じ、履修規定に定める所定の単位を修得した者に卒業を認定し、学士(情報)の学位を授与する。 ①幅広い教養を身につけ、物事を多面的に考察する力。 ②コンピュータサイエンスの基礎と人間の情報処理の基本的理解。 ③情報コンテンツを始めとする情報通信技術の応用分野についての概括的な知識。 ④数理的・論理的に思考する能力。 ⑤他者とも有効な議論を行うことにより問題を解決する力。 ⑥現代社会における情報システムの役割を理解し、倫理的な問題についても正しい判断を導く能力。 ⑦獲得した知識や技能を総合し、広い視野を持って、新しい技術にも対応できる実践的な課題解決能力。 | | | | | | | |
|--------------|----------------|---------------------------------|---|-----------------------|---|---|---|---|---|---|
| | | | 授業科目名 | ディプロマポリシー(学位授与方針)との関連 | | | | | | |
| | | | | ① | ② | ③ | ④ | ⑤ | ⑥ | ⑦ |
| S,A13100 | 情報科学序説 | | ◎ | | | | | | | |
| S,A13100 | コンピュータシステム概論 | | ◎ | | ○ | | | | | |
| S,A13100 | プログラミング入門 | | ◎ | | ◎ | | | | | |
| S,A10110 | プログラミング実習 I A | ○ | ◎ | △ | ○ | ○ | ○ | ○ | | |
| S,A10110 | プログラミング実習 I B | ○ | ◎ | △ | ○ | ○ | ○ | ○ | | |
| S,A13100 | コンテンツ概論 | ○ | | ◎ | | | ○ | ○ | | |
| S,A13100 | 暗号・符号入門 | ○ | ○ | | ◎ | ○ | | | | |
| S,A10110 | プログラミング実習 II A | | ◎ | | ◎ | | | | | |
| S,A10110 | プログラミング実習 II B | | ◎ | | ◎ | | | | | |
| S,A13100 | 人間の情報処理 I | ◎ | ◎ | | | | | | | |
| S,A13100 | 自然言語の基礎 | ○ | ◎ | | | | | | | |
| S,A13100 | 情報と通信の基礎数理 | ○ | ◎ | | ◎ | ○ | | | | |
| S,A23130 | 情報システム | | | △ | ○ | ○ | ◎ | ○ | | |
| S,A23130 | 人工知能基礎 | △ | ◎ | △ | ○ | ○ | | | | |
| S,A23100 | 人間の情報処理 II | ◎ | ◎ | | | | | ○ | | |
| S,A23130 | 統計の理論と応用 | | ◎ | | ◎ | △ | | ○ | | |
| S,B23130 | プログラミング演習 I A | | ◎ | | ◎ | | | △ | | |
| S,B23130 | プログラミング演習 I B | ○ | ◎ | △ | ○ | ○ | ○ | ○ | | |
| S,B23130 | オペレーティングシステム | | ◎ | | ○ | | | | | |
| S,B23100 | 計算機アーキテクチャ基礎 | | ◎ | | ○ | ○ | | | | |
| S,B23100 | 論理回路 | △ | ◎ | | ◎ | ○ | | | | |
| S,B23130 | プログラミング演習 II A | | ◎ | △ | ◎ | | | | | |
| S,B23130 | プログラミング演習 II B | | ◎ | | ○ | ○ | | | | |
| S,B23130 | Cプログラミング | ○ | ◎ | ○ | | | | | | |
| S,B23100 | 形式言語とオートマトン | △ | ◎ | | ◎ | ○ | | | | |
| S,B23100 | 計算機アーキテクチャ応用 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ◎ | ◎ | | |
| S,B23100 | コンピュータ設計概論 | ○ | ◎ | | ○ | ○ | | | | |
| S,E33130 | 情報学特別講義 | | ◎ | | ○ | ○ | | | | |
| S,B33130 | データ構造とアルゴリズム | ○ | ◎ | ○ | ○ | | | | | |
| S,B33100 | LSI設計 | ○ | ◎ | ○ | ○ | | | | | |
| S,C23140 | 情報スキル中級 | ○ | ◎ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | | | |
| S,C23140 | 情報スキル上級 | ○ | ◎ | ○ | ◎ | | ○ | △ | | |
| S,C23100 | 情報ネットワーク基礎 | | ◎ | | | | △ | ○ | | |
| S,C23130 | サーバシステム演習 | ○ | △ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | | |
| S,C23130 | データベース | | ◎ | △ | ○ | | ○ | △ | | |
| S,C23100 | 情報ネットワーク応用 | | ◎ | ◎ | | | ○ | ○ | | |
| S,C23130 | 情報ネットワーク演習 | ○ | △ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | | |
| S,C33130 | 基本情報技術 | ○ | ◎ | | ○ | ◎ | ○ | △ | | |
| S,C33100 | 情報セキュリティ | ○ | | ○ | ◎ | ○ | ◎ | | | |
| S,C33100 | ソフトウェア工学 | ○ | ○ | | ◎ | ◎ | | ○ | | |
| S,C33100 | エージェントシステム | ○ | ◎ | ○ | | | | | | |
| S,C33100 | 情報学外書講読 | | ◎ | | | | | △ | | |
| S,C33130 | シミュレーションサイエンス | ○ | | | ◎ | | | △ | | |
| S,D23130 | 画像情報処理 | | | ○ | △ | | | | | |
| S,D23130 | 音楽音響情報 | | ◎ | | ○ | | | | | |
| S,D23100 | 言語科学基礎 | ○ | △ | | | | | △ | | |
| S,D23100 | アプリケーション開発入門 | | ○ | ◎ | | | | ◎ | | |
| S,D23130 | ウェブアプリケーション演習 | ○ | △ | ◎ | ○ | ○ | ○ | ○ | | |
| S,D23130 | マルチメディア技術 | | ◎ | | ○ | ○ | ○ | ○ | | |
| S,D23130 | 感性情報とHCI | ◎ | ◎ | ◎ | | | △ | ○ | | |
| S,D23100 | 知覚情報処理 | ○ | ◎ | △ | | | | | | |
| S,D23100 | 言語情報処理 | ○ | ○ | ◎ | | | ○ | △ | | |
| S,D23100 | 言語音の解析 | ○ | ◎ | | | | | | | |
| S,D33130 | コンテンツ演習 I | | ◎ | ◎ | ○ | | ○ | | | |
| S,D33130 | コンピュータグラフィックス | | | ○ | △ | | | △ | | |
| S,D33130 | コンテンツ演習 II | | ◎ | ◎ | ○ | | ○ | | | |
| S,D33100 | 信号処理 | | ◎ | ○ | ○ | ○ | | | | |
| S,E23100 | インターネットビジネス論 | ○ | | ◎ | | | ◎ | ○ | | |
| S,E23100 | モバイル技術論 | ○ | △ | ◎ | ○ | | ○ | ○ | | |
| S,E23100 | 情報社会の職業意識 | ◎ | | | ◎ | ◎ | ○ | ○ | | |
| S,E23100 | 社会コミュニケーション概論 | ◎ | ◎ | | ○ | ○ | △ | △ | | |
| S,E23100 | コンテンツビジネス論 | ○ | | ◎ | | | ◎ | ○ | | |
| S,E23100 | モバイルアプリケーション | ○ | △ | ◎ | ○ | △ | ○ | ○ | | |
| S,E23100 | 情報社会と情報倫理 | ◎ | | ◎ | ○ | △ | ◎ | ○ | | |

| 科目 ナンバリング | 情報学部 情報学科 | ディプロマポリシー (卒業認定・学位授 与の方針) | ディプロマポリシー(学位授与方針)との関連 | | | | | | |
|--------------|--------------|---------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 凡例 ◎:DP達成のために特に重要な科目 ○:DP達成のために重要な科目 △:DP達成のために望ましい科目 | | | | | | |
| | | | ① | ② | ③ | ④ | ⑤ | ⑥ | ⑦ |
| S_E23100 | 自然言語の文法 | ○ | ◎ | | ○ | ○ | | | |
| S_E33100 | 言語調査法 | ○ | ◎ | | | | | | |
| S_E33100 | 自然言語の意味 | ○ | ◎ | | ○ | ○ | | | |
| S_E33100 | コンテンツ企画論 | ◎ | | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | ○ | |
| S_E33100 | ことばと環境 | ○ | ◎ | | | | | | |
| S_F23130 | ソフトコンピューティング | | ○ | △ | △ | | | ○ | |
| S_F23130 | 人間情報処理演習 I | ○ | ◎ | | △ | ○ | | ○ | |
| S_F23100 | 地理情報論 | ○ | | | △ | | | | |
| S_F23130 | パターン認識と機械学習 | | ○ | △ | △ | | | ○ | |
| S_F23130 | 社会情報調査法 | ○ | ○ | | ◎ | ◎ | | △ | |
| S_F33130 | コンピュータマッピング | ◎ | | | | | | ○ | |
| S_F23130 | 宇宙情報論 | ◎ | ○ | | △ | | | | |
| S_F33100 | 学習過程論 | ○ | △ | | | | | ○ | |
| S_F33130 | 人間情報処理演習 II | | △ | ○ | | | | ○ | |
| S_F33100 | 語彙情報論 | ○ | ◎ | | ○ | ○ | | | |
| S_F33100 | 思考と意思決定 | ◎ | | | ◎ | ○ | | ○ | |
| S_F33100 | 数理計画法 | | | △ | ◎ | △ | | ○ | |
| S_F33100 | コーパス言語学 | ○ | ◎ | | ○ | ○ | | ○ | |
| S_G10120 | ゼミナール I A | ○ | ○ | | ◎ | △ | | | |
| S_G10120 | ゼミナール I B | ◎ | | | ○ | ◎ | | ○ | |
| S_G20220 | ゼミナール II A | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | | ○ | |
| S_G20220 | ゼミナール II B | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | | ○ | |
| S_G30120 | ゼミナール III A | | | | ◎ | ◎ | | ◎ | |
| S_G30120 | ゼミナール III B | | | | ◎ | ◎ | | ◎ | |
| S_G40120 | 卒業研究A | | | | ◎ | ◎ | | ◎ | |
| S_G40120 | 卒業研究B | | | | ◎ | ◎ | | ◎ | |
| S_G23140 | 実践課題研究 I | ○ | ◎ | ○ | ◎ | ◎ | | ○ | |
| S_G33140 | 実践課題研究 II | | | | ◎ | ◎ | | ◎ | |
| S_G43140 | 実践課題研究 III | | | | ◎ | ◎ | | ◎ | |