

開設科目

(2016年度入学生用)

	専攻科目				演習科目	課程科目	
1年次	<p>基幹科目群</p> <p>プログラミング実習I プログラミング入門 情報科学序説 コンピュータシステム概論 プログラミング実習II 暗号・符号入門</p>	<p>離散数学 コンテンツ概論 計算機アーキテクチャI 人間の情報処理I 自然言語の基礎I</p>			<p>ゼミナールIA ゼミナールIB</p>	<p>教職課程科目</p> <p>教師論</p>	
2年次	<p>基幹科目群</p> <p>プログラミング演習IA プログラミング演習IB 統計の理論と応用 オペレーティングシステム 情報理論</p>	<p>人間の情報処理II 自然言語の基礎II プログラミング演習IIA プログラミング演習IIB デジタル通信</p>	<p>データベース 情報システム 情報化社会と高度科学技術</p>	<p>キャリアデザインI キャリアデザインII</p>	<p>ゼミナールIIA ゼミナールIIB 実践課題研究I</p>	<p>教職課程科目</p> <p>教育原理I 教育心理学 教育原理II 情報科教育法I 情報科教育法II 特別活動 教育方法学 生徒指導の研究 進路指導概論 同和教育</p>	
	<p>展開科目群</p> <p>A類 コンピュータと情報処理</p>	<p>計算機アーキテクチャII サーバシステム演習 論理回路</p>	<p>形式言語とオートマトン データ構造とアルゴリズム 情報回路</p>	<p>コンピュータアルゴリズムI コンピュータ設計概論</p>	<p>キャリア教育科目群</p>		<p>学校図書館司書教諭課程科目</p>
	<p>B類 認知科学とインタフェース技術</p>	<p>社会情報調査法 人工知能基礎 言語の科学 知覚情報処理</p>	<p>感性情報 人間情報処理演習I ソフトコンピューティング パターン認識</p>	<p>言語音の解析 自然言語処理</p>			<p>学校経営と学校図書館 学校図書館メディアの構成 学習指導と学校図書館 読書と豊かな人間性 情報メディアの活用</p>
	<p>C類 コンテンツ技術とITビジネス</p>	<p>インターネットビジネス論 モバイル技術論 画像情報処理</p>	<p>Web演習 コンテンツビジネス論 アプリケーション開発入門</p>	<p>マルチメディア技術 モバイルアプリケーション</p>			
	<p>D類 情報学の深化と発展</p>	<p>社会コミュニケーション概論 宇宙情報論</p>	<p>地理情報論 地表動態論</p>	<p>科学情報方法論 自然言語の文法</p>			
3年次	<p>基幹科目群</p> <p>情報ネットワーク 情報セキュリティ ソフトウェア工学 基本情報技術 情報法</p>			<p>キャリアデザインIII</p>	<p>ゼミナールIII 実践課題研究II</p>		
	<p>展開科目群</p> <p>A類 コンピュータと情報処理</p>	<p>LSI設計 信号処理 計算機アルゴリズムII</p>	<p>数値計算 コンパイラ 数値計画法</p>	<p>エージェントシステム</p>			
	<p>B類 認知科学とインタフェース技術</p>	<p>学習過程論 人間情報処理演習II 音楽音響情報</p>	<p>認知意味論 ヒューマンコンピュータ インタラクション 思考と意思決定</p>	<p>文脈と談話理解</p>			
	<p>C類 コンテンツ技術とITビジネス</p>	<p>コンテンツ演習I コンピュータグラフィックス 空間情報処理</p>	<p>グループウェア コンテンツ企画論 コンテンツ演習II</p>	<p>コンピュータマッピング</p>			
<p>D類 情報学の深化と発展</p>	<p>ことばと環境 語彙情報論 特別講義</p>	<p>シミュレーションサイエンス 比較認知科学 言語調査法</p>	<p>情報学外書講読</p>				
4年次					<p>卒業研究 実践課題研究III</p>	<p>教職課程科目</p> <p>教育実習 教職実践演習(中・高)</p>	