

## I. 「情報の働きを理解する（続き）」

### C. 社会経済の「情報化」

#### 1. 情報技術の発展と「情報化」の意義

- a. 新卒大学生の就職活動の例 情報不足がもたらす損失
  - 学生： 数週間から数カ月の「求職期間」
  - 会社： 「求人期間」
  - 需要と供給が効率的にマッチされていない
  - 平均的な「サーチ期間」が長期化する
  - 巨大な市場の中で、「自分の番」がいつ回ってくるか見当がつかない
  - 長期間市場にとどまって、大部分は不毛に終わる「サーチ活動」を続けることを余儀なくされる
  - 原因： 労働市場の実情に関する情報不足
- b. 情報技術の急速な発展 情報不足克服の可能性
  - 「情報化」の考え方
  - 情報技術の進歩は社会経済活動の進歩をもたらしてきた
  - 今後において情報技術の進歩と普及をはかることにより、社会経済活動の一層の進歩を実現し、情報不足から生ずる困難・非効率を解決できる可能性がある
  - (i) 1960年代後半
    - 「第一次情報化論」
  - (ii) 1970年代
    - 環境問題や石油危機
  - (iii) 1980年代中葉以降
    - 本格的な「情報化」の進行
  - (iv) 2000年代
    - “e-Japan”の推進
- c. 批判的立場
  - 社会経済の進歩の結果として、「情報化」が実現した 「情報化」は結果であって原因ではない
  - 「情報化」をめぐる社会経済発展の諸要因間の因果関係の解明が必要
  - それを統計データ等から実証できるか否か
  - 政府等の公共機関が「情報化」を促進する政策を採用する必要があるか否か
- d. 日本にとっての「情報化」の意義
  - (i) 日本経済の「稼ぎ手」としての情報産業の発展
    - 第二次大戦後の日本経済
    - 繊維・造船・鉄鋼・自動車・家電製品・生産機械などの製造業を中心

製造業の空洞化

情報産業は日本に適する

自然資源が少ない

高い教育水準と勤勉度

1960年代以降のわが国の「情報産業政策」

(ii) 「情報化」のより重要な意義

情報が社会経済活動の基本要因である

個人や組織の活動を従来よりも桁違いに改良・進歩させる

## 2. 「情報化」はどのように実現されるか 大学新卒学生の「職探し」と企業側の「人探し」の情報化の例

「情報手段」を適切に導入

職探し・人探しの情報活動のかなりの部分を合理的に省略

「インターネット」を使って、職探し・人探しを「情報化」することを考える

コストを節約

### a. 職探し・人探しコスト

(i) 学生の側

企業訪問と面接のための手間と時間

(ii) 企業側

面接して採用者を決定するための手間と時間

双方で無駄な手間と時間

最終的にそれぞれの要求がどの程度満たされるかが不明

それを見出すために面接を繰り返さなければならない

### b. インターネット利用の方法 (No.1)

データベース上で求職と求人の「マッチング」をはかる

コンピュータ上で部分的に実現する

成果はミクロ的にもマクロ的にも活用できる

### c. インターネット利用の方法 (No.2)

インターネット上で、求職のための企業訪問と、求人のための学生面接を「実行」

直接の企業訪問・面接に近い情報交換を実現

文字情報のみ

「画像・ビデオ・メール交換」

「双方向即時高性能ビデオ電話」

### d. 「求職・求人活動の情報化事業」

(i) 「情報化」に対する需要

学生と企業

直接面談の代替手段としてインターネットを使用

代価： 「需要関数」の推定

(ii) 「情報化」サービスの供給

インターネット上で実際に同サービスを提供するための費用・投資の推定

「求職・求人の情報化」事業の実現の可否・採算を分析

(iii) 採算の検討と公的援助の必要

e. 分析のための前提条件

「情報化」を記述する基礎統計データ、「情報事業用データ」を作成

統計データの収集はまだ不十分

マハループ (F. Machlup)、ポラト (M. Porat)

経済企画庁、「郵政産業連関表」、「通信白書」

### 3. 「情報化」と「情報産業」に関する政策問題 情報産業政策

a. メインフレーム・コンピュータの生産

通産省が1950年代から「幼稚産業保護政策」

国産メーカー数社が生き残る

b. 1970年代後半以降の半導体産業

メモリ用半導体生産が急成長 貿易摩擦

c. 1980年代中旬以降のパーソナル・コンピュータ (PC)

日本はこの分野で輸出力を持つには至らなかった

d. インターネットの普及と日本の高度情報化 (e-Japan)

### 4. 「情報化」の限界

a. ITバブルとIT不況

「加速度原理」の1ケース

b. ITは景気変動を克服したか(？)

ニューエコノミー (米国) のケース

c. 「日本病」はITで克服できるか(？)